Государственное учреждение образования

«Дошкольный центр развития ребенка г. Логойска «Лесная сказка»

Методические рекомендации по использованию дидактической игры «Юный спасатель»

Авторы проекта:

Севрук Валентина Ивановна

Добранская Оксана Анатольевна

Алешко Татьяна Павловна

Логойск, 2022 г.

Аннотация

Цель создания дидактической игры – это воспитание у детей дошкольного возраста культуры безопасности жизнедеятельности, привлечение их внимания к осознанному сохранению здоровья и жизни.

Дидактическая игра «Юный спасатель» разработана для детей старшего дошкольного возраста. Может быть использована, как во время специально организованной деятельности, так и в нерегламентированной деятельности, и в условиях семейного воспитания.

Использование дидактической игры повышает уровень мотивации детей к познавательному процессу, сделает процесс обучения продуктивным и занимательным, как для детей, так для педагогов и родителей. Дидактическая игра способна оживить деятельность детей за счёт новизны, реалистичности изображения.

Данная методическая разработка позволяет в игровой форме актуализировать, систематизировать, закрепить навыки безопасной жизнедеятельности дошкольников.

Дидактическая игра даёт возможность дошкольникам с помощью мультимедийных продуктов проверить правильность своего ответа, расширить знания и закрепить новый материал играя.

Сведения об авторах проекта

Севрук Валентина Ивановна, воспитатель дошкольного образования, первой квалификационной категории.

Место работы: государственного учреждения образования «Дошкольный центр развития ребёнка г. Логойска «Лесная сказка».

Телефон: +375295758001

Добранская Оксана Анатольевна, воспитатель дошкольного образования, первой квалификационной категории.

Место работы: государственного учреждения образования «Дошкольный центр развития ребёнка г. Логойска «Лесная сказка».

Телефон: +375339014277

Алешко Татьяна Павловна, руководитель физического воспитания, без квалификационной категории.

Место работы: государственного учреждения образования «Дошкольный центр развития ребёнка г. Логойска «Лесная сказка».

Телефон: +375333341080

Содержание

Дидактическая игра «Юный спасатель»

Дидактическая игра направлена на развитие у детей безопасного поведения в быту, на улице, во автомобиле. В игре развивается внимание, память, мышление, речь. Количество участников игры от 2 до 4.

Задачи:

систематизировать представления о правилах безопасного поведения в чрезвычайных ситуациях, в быту, при пожаре;

развивать умения соблюдать правила безопасного обращения с электроприборами, самостоятельно применять правила безопасного обращения с животными;

воспитывать интерес к дидактической игре, осознанное отношение к сохранению здоровья и жизни.

Дидактический материал: игровое поле, набор карточек с цифрами, фишки, медаль спасателя.

Игровые правила: выбрать карточку и ответить на вопрос в соответствии с заданиями игрового поля.

Проверкой правильности выполнения задания служат QR – коды.

Игровые действия: выбор карточки с цифрой, поиск задания на игровом поле, выполнение задания с объяснением выбора, проверка правильности выбора.

Ход игры

Взрослый показывает детям игровое поле и предлагает выполнить игровые задания. Игроки по очереди вытягивают карточку с цифрой и выполняют задания, после выполнения карточка остаётся на игровом поле, в соответствии с цифрой. Право первоочередности выбора карточки среди игроков определяется с помощью считалочки: «Кто с огнём неосторожен, у того пожар возможен».

Задания

1. «Загадка»

Ребенок отгадывает загадку и вместе со взрослым проверяет правильность ответа с помощью QR – кода.

1. «Вопрос - ответ»

Ребёнок выбирает электроприборы, которые могут вызвать пожар и вместе со взрослым проверяет правильность ответа с помощью QR – кода.

1. «Да - нет»

Ребёнок называет правила поведения с бездомными животными и вместе со взрослым проверяет правильность ответа с помощью QR – кода.

1. «Дары природы»

Ребёнок классифицирует по признаку съедобное - несъедобное и вместе со взрослым проверяет правильность ответа с помощью QR – кода.

1. «Мы - пассажиры»

Ребенок выполняет игровое действие «Помоги Незнайке занять место в автомобиле» и вместе со взрослым проверяет правильность ответа с помощью QR – кода.

1. «Один дома»

Воспитаннику необходимо пройти лабиринт. Правильность ответа он вместе со взрослым проверяет с помощью QR – кода.

1. «Гроза»

Ребенок выполняет игровое действие «Помоги Лунтику спрятаться от грозы» и вместе со взрослым проверяет правильность ответа с помощью QR – кода.

1. «Мир за окном»

Игроку предлагают решить пример и найти верный ответ, а правильность ответа вместе со взрослым проверить с помощью QR – кода.

1. «Отгадай-ка»

Ребенок отгадывает загадку и вместе со взрослым проверяет правильность ответа с помощью QR – кода.

1. «Разложи покупки»

Игрок раскладывает покупки в разные комнаты для хранения и закрепляет знания с помощью QR – кода о том, что бытовая химия опасна для жизни и здоровья.

1. «Пожар»

Воспитанник перечисляет последовательность действий при пожаре и проверяет правильность ответа с помощью QR – кода.

1. «Доскажи словечко»

Ребенок дополняет предложения взрослого по смыслу, а правильность ответа проверяется с помощью QR – кода.

За каждое, верно выполненное задание игрок получает фишку. Побеждает тот игрок, у которого окажется наибольшее количество фишек. Победитель получает медаль спасателя.

Перечень используемых интернет-сервисов и ресурсов:

<https://www.youtube.com/>

[https://www.google.com/search?q=%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82%](https://www.google.com/search?q=%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82%25)

<https://zvukogram.com/category/zvuki-izdavaemyie-medvedyami/>